

Groupe Auvergnat de Go
Chez Mlle Chantal Gajdos
6 rue de la forge
63000 Clermont-Fd
Tél. 04 73 92 16 72 / 06 79 38 71 60
e-mail : chantal.gajdos@gmail.com
<http://graug.jeudego.org>



Championnat de France de Go des Clubs 19 et 20 novembre 2017 Terre de Jeux - Clermont-Ferrand

Le jeu de Go est un jeu de réflexion pure (comme les échecs ou les dames) originaire d'Asie.

Le Groupe Auvergnat de Go organise les 19 et 20 novembre 2016 la finale du championnat de France de go des clubs sous l'égide de la Fédération Française de Go.

Cette compétition par équipe rassemblera sur deux jours des joueurs de haut niveau venus de toute la France : <http://cml.jeudego.org/>

Le championnat se déroulera à Terre de Jeux, espace municipal La Diode, 190-194 bd Gustave Flaubert à Clermont-Ferrand. Il débutera le samedi à 13h30 et la remise des prix aura lieu le dimanche vers 16 heures 30.

L'entrée au tournoi est libre.

Ci-joint :

- une présentation du Groupe Auvergnat de Go, de la compétition et de Terre de Jeux
- l'article paru dans La Montagne le 26 août 2016
- une présentation du jeu de Go



Le Groupe Auvergnat de Go



Fondé en 1997 par une poignée de passionnés, le Groupe Auvergnat de Go (GRAUG) compte aujourd'hui plus d'une vingtaine de membres et est affilié à la Fédération Française de Go.

Nous présentons régulièrement le go au grand public lors de manifestations telles que le forum des associations, Clermont Geek Convention, la Fête du Jeu... Nous intervenons également en milieu scolaire.

Le Groupe Auvergnat de Go organise tous les ans un tournoi national. Ce tournoi fait partie des tournois officiels de la Fédération Française de Go et c'est l'un des plus importants de province.

Notre club se réunit le lundi à partir 19h, au café-lecture « les Augustes », rue sous les augustins à Clermont-Ferrand. Nous nous faisons un plaisir d'initier toutes les personnes qui le souhaitent à notre jeu favori!

Le championnat de France des clubs

Le championnat de France de go des clubs est un championnat par équipes. Chaque club français (il y en a une centaine) peut présenter une ou plusieurs équipes de quatre joueurs lors des sélections régionales. Les meilleures équipes se rencontrent lors d'un tour final qui aura lieu cette année à Clermont-Ferrand.

À l'occasion de cette quatorzième édition, une quinzaine d'équipes venues de toute la France vont donc s'affronter pour le titre de champion des clubs, titre détenu depuis deux ans par le club de Grenoble. La compétition, prévue en cinq rondes (trois le samedi et deux le dimanche), sera d'un niveau très relevé avec la participation de quelques-uns des meilleurs joueurs français.

Ce championnat est également nommé Coupe Maître Lim en hommage à Eugène Lim (récemment disparu) très fort joueur d'origine coréenne et l'un des artisans du développement du go en France. Il a reçu en 1994 la Médaille d'Or de la Jeunesse et des sports.



Terre de Jeux

L'espace municipal Terre de Jeux, financé par la ville de Clermont-Ferrand, est un nouveau lieu entièrement dédié au jeu sous toutes ses formes.

Il accueille, en plus du Groupe Auvergnat de Go, plusieurs associations telles que La Maison des jeux, L'Échiquier Clermontois Arverne, Les Frères du Mystère, Némésis, Nolimit 63.

GAILLARD

Jeu de go pour la rentrée au café-lecture Les Augustes



PASSION. Chantal Gadjos, présidente de la Fédération française de go, et Augustin Avenel, initiateur dans les écoles, collèges, lycées et même universités, aident volontiers les débutants.

Une soirée jeu de Go est prévue aujourd'hui lundi, de 19 heures à 21 heures, à l'occasion de la réouverture du café-lecture Les Augustes.

Le jeu se compose d'un plateau appelé goban portant un quadrillage de 19 lignes horizontales et verticales, et de pions qualifiés de pierres. Les pierres noires et blanches, une couleur pour chaque joueur, sont posées sur les intersections du quadrillage ; elles ne sont pas déplacées au cours de la partie, sauf capture. Le joueur qui possède les pierres noires commence.

Chaque joueur pose une pierre à tour de rôle, le but du jeu est de construire plus de territoire que son adversaire, un territoire étant une surface du quadrillage délimitée par des chaînes de pierres. De plus, un joueur peut capturer, et donc retirer du goban, une pierre ou un groupe de pierres de l'adversaire en entourant complètement celles-ci de ses propres pierres.

Un système de handicap permet d'équilibrer les chances entre des joueurs de niveaux différents : le joueur le plus faible a le droit de poser un certain nombre de pierres d'avance sur des points stratégiques du goban.

Les joueurs sont classés par niveaux appelés kyus et dans. Un débutant est classé 25 kyus, il pourra ensuite progresser jusqu'au niveau premier kyu.

Les meilleurs joueurs se classent ensuite de premier dan à neuvième dan.

Le Graug (Groupe auvergnat de go), avec Chantal Gadjos, présidente de la Fédération française de go, compte 25 membres. Il réunit aussi bien les initiés que les confirmés.

Augustin Avenel propose une initiation au jeu de go dans les écoles (primaires, collèges, lycées, universités...) pour une journée d'initiation ou pour mettre en place un club sur l'année. A partir de 4 ans (avec des règles simplifiées), chacun peut apprendre à son rythme. Si les écoles sont intéressées, elles peuvent contacter le club par courriel à : 63ce@jeudego.org. ■

➔ **Contacts.** Groupe Auvergnat de jeu de go : 63ce@jeudego.org. Site internet : <http://graug.jeudego.org>

INFO PLUS

Prochaines dates. - Tous les lundis de 19 heures à 21 heures au café-lecture Les Augustes.

- Le tournoi annuel au château de Theix (Saint-Genès-Champanelle) le samedi 1^{er} et le dimanche 2 octobre.

- Pour la première année, un championnat de France par équipe (avec présélection) est organisé à Terre de Jeu - La Pardieu : le samedi 19 et dimanche 20 novembre. Deux journées pour un championnat national de haut niveau.

LE JEU DE GO

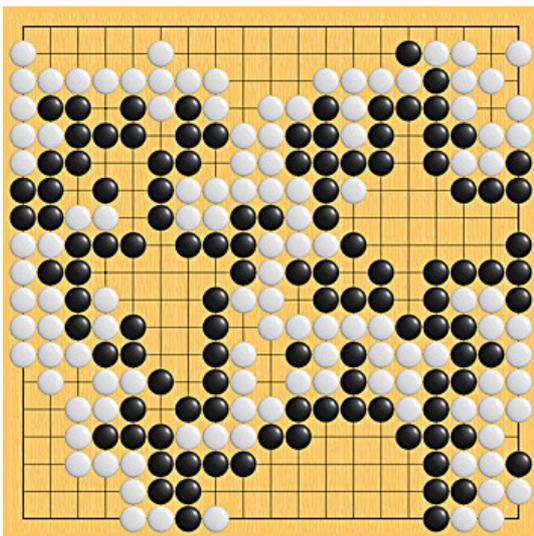
Le jeu de go est le plus vieux jeu de stratégie du monde encore joué de nos jours (plus de 3000 ans). Le go est depuis longtemps considéré en Asie comme un art, au même titre que la musique ou la calligraphie.

Aujourd'hui très populaire en Asie, le jeu se développe très vite ces dernières années en Europe et notamment en France, notamment avec la parution du manga *Hikaru No Go* touchant un public jeune, et la récente confrontation Homme-Machine.



Les règles les plus simples pour le jeu le plus complexe

Les règles s'apprennent en quelques minutes et permettent aux débutants de faire des parties passionnantes...



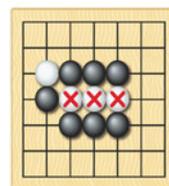
On joue sur un plateau, le **goban** qui comporte un quadrillage de 19x19 lignes. Sur la grille vide au début de la partie, chaque joueur, chacun son tour, pose un pion, aussi appelé pierre, sur une **intersection** vide.

Une fois posés, les pierres ne bougent plus, à moins d'être capturés: un joueur peut **capturer**, et donc retirer du jeu, une pierre ou un groupe de pierres de l'adversaire en l'enfermant complètement avec ses propres pierres.

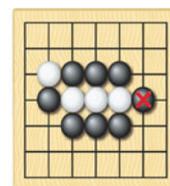
Pour gagner, il faut construire le plus de **territoire** que son adversaire. Un territoire est une zone du goban entourée par des pierres d'une même couleur.

Les territoires se construisent petit à petit, en posant des pierres à des endroits stratégiques, puis en fermant progressivement les frontières.

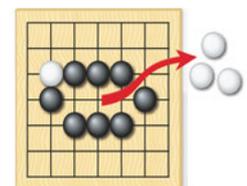
Comme les autres jeux de réflexion pure, le Go fait appel à la concentration, au calcul, à la mémoire mais aussi à une stratégie parfois proche d'une recherche esthétique. Si ce jeu demande le **partage** d'un plateau, il invite aussi au partage du savoir.



Les trois pierres blanches n'ont plus qu'une liberté, on dit qu'elles sont en **atari**.



Si noir supprime cette liberté au coup suivant, les pierres blanches sont capturées...



...et on les retire du goban.

Ainsi, il est courant de voir deux adversaires analysant la partie qu'ils viennent de finir, afin de croiser leurs points de vue !